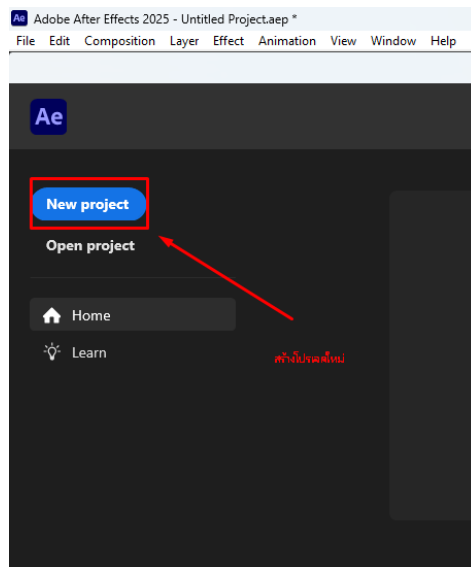


วิธีทำ Motion Graphic 3D Text Animation ด้วย After Effects 2025

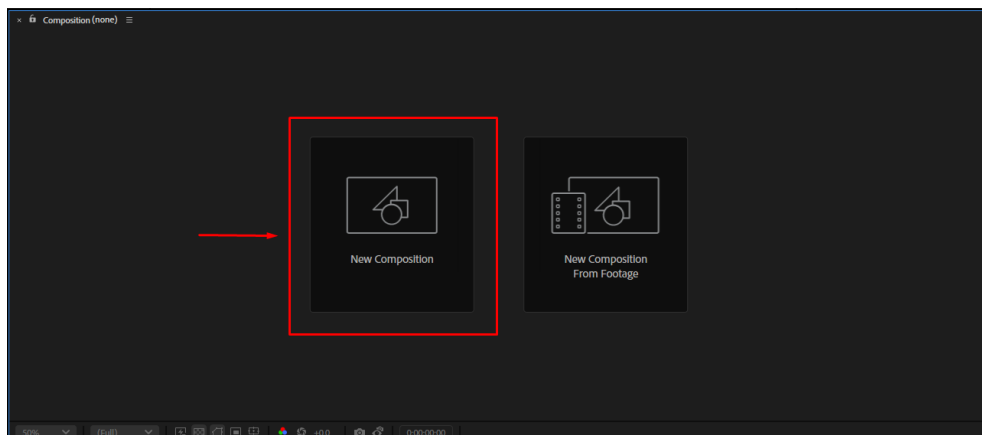
งานโมชันกราฟิกในยุคปัจจุบันมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง โดยเฉพาะการนำเสนอข้อความในรูปแบบ 3D ซึ่งสามารถสร้างความโดดเด่นและน่าดึงดูดให้กับวิดีโอได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในคู่มือนี้เราจะมาเรียนรู้ขั้นตอนการสร้าง 3D Text Animation ด้วย Adobe After Effects แบบไม่ต้องพึ่งพา Plugins ภายนอกโดยใช้เพียงเครื่องมือที่มีอยู่ในโปรแกรม ผ่านระบบเรนเดอร์แบบ Advanced 3D

1. การตั้งค่า Composition

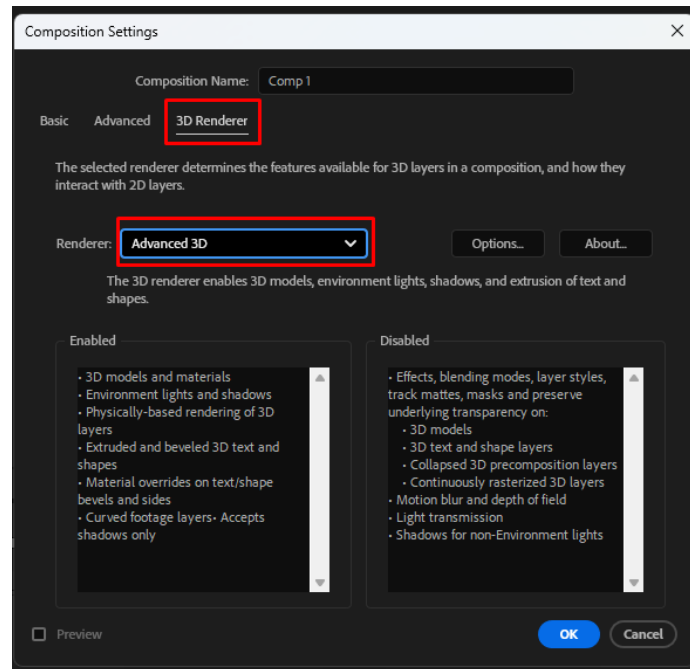
- เปิด Adobe After Effects และสร้างโปรเจกต์ใหม่ โดย New project



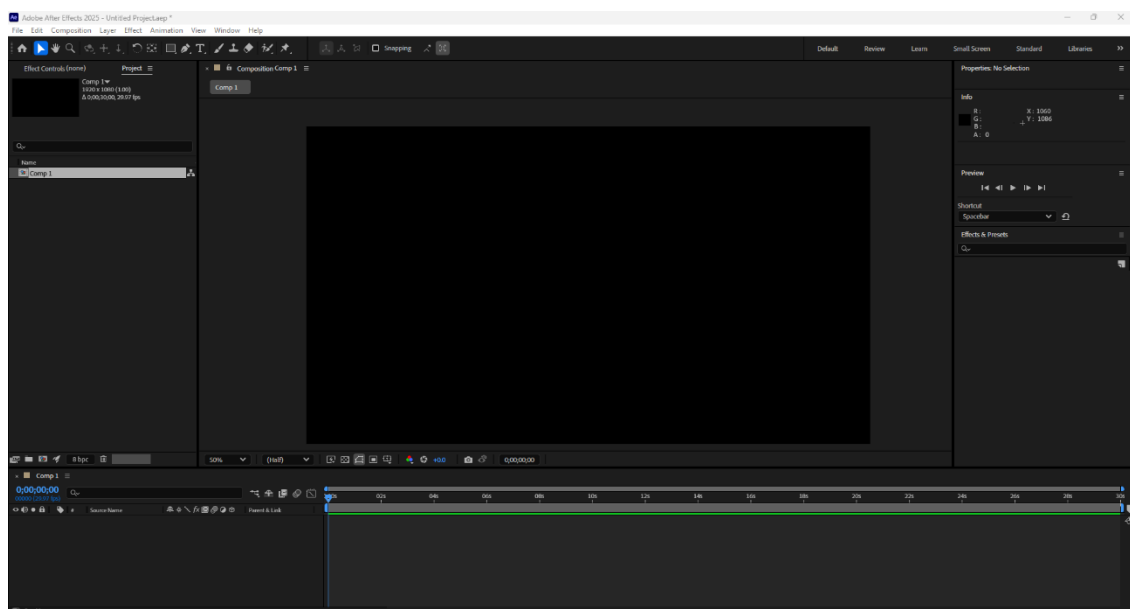
- สร้าง Composition ใหม่ โดยเลือกคำสั่ง New Composition ที่ปรากฏบริเวณกึ่งกลางของหน้าจอโปรแกรม



- ตั้งค่า Composition โดยเลือกใช้ระบบเรนเดอร์เป็น 3D Renderer และปรับประเภทการเรนเดอร์เป็น Advanced 3D จากนั้นกด 'OK' เพื่อยืนยันการตั้งค่า

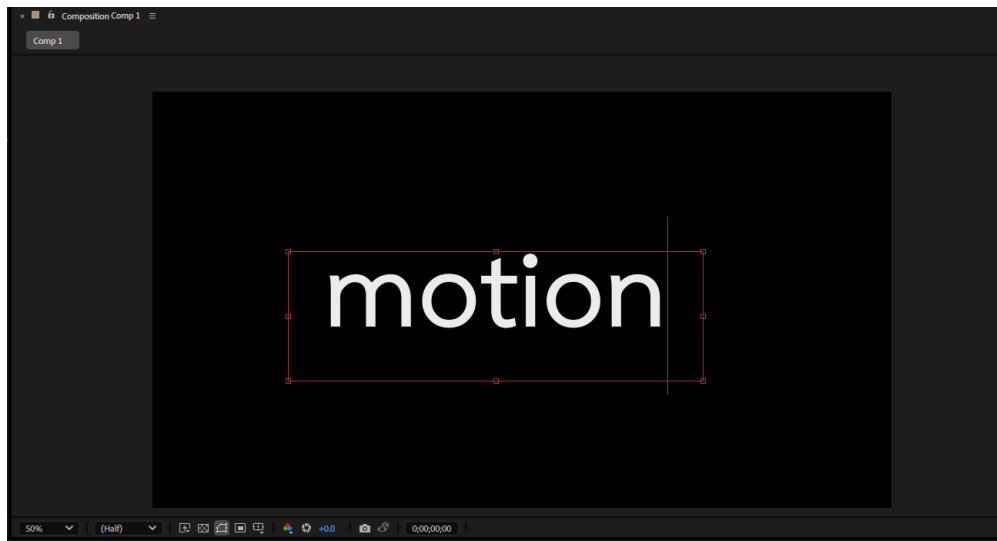
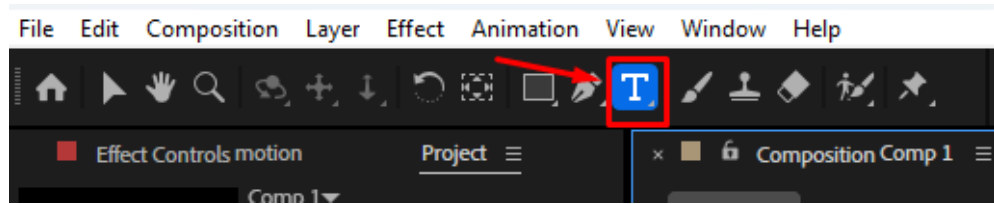


- การสร้าง Composition จะทำให้โปรแกรมเปิดหน้าต่างการทำงานพื้นที่สำหรับการจัดองค์ประกอบ

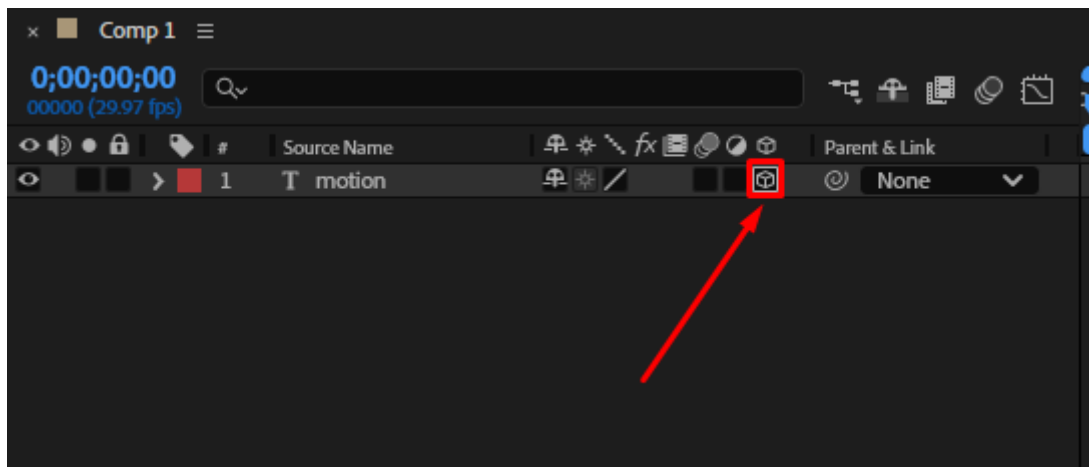


2. การสร้างข้อความ 3D

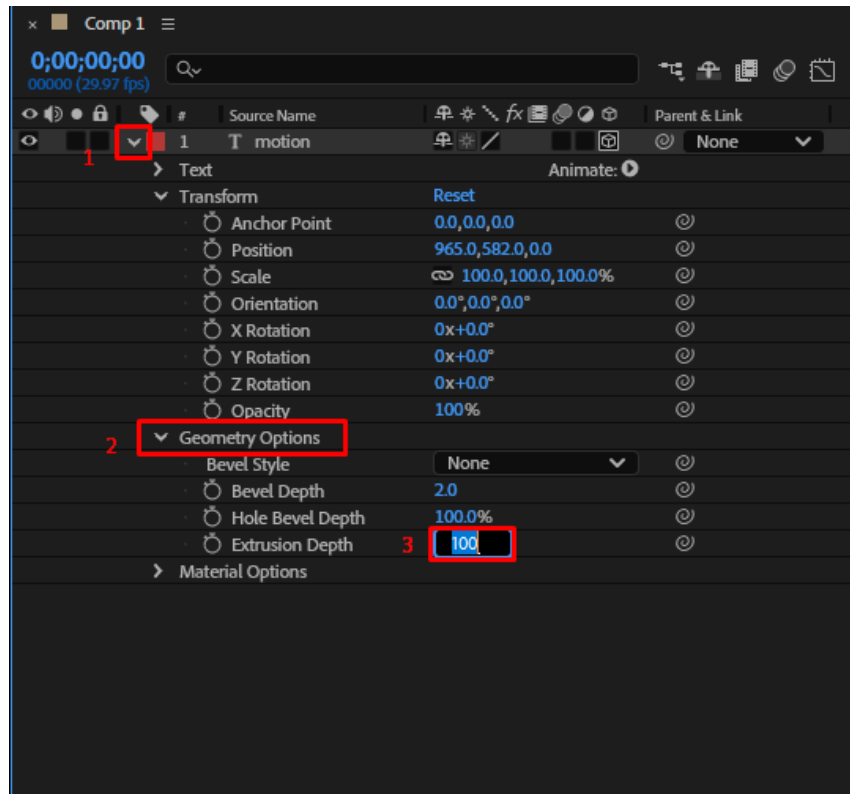
- ใช้ Text Tool (T) พิมพ์ข้อความที่ต้องการ



- ในแถบ Timeline ให้เลือกเลเยอร์ข้อความที่สร้างขึ้น แล้วคลิกที่ช่องสี่เหลี่ยมในคอลัมน์ที่มีไอคอนรูปทรงลูกเต๋า ซึ่งอยู่ด้านขวาของชื่อเลเยอร์ การเปิดใช้งานคุณสมบัตินี้จะเปลี่ยนเลเยอร์ข้อความให้สามารถใช้งานในรูปแบบสามมิติ เช่น การหมุนในแกน X, Y, Z และการกำหนดความลึก

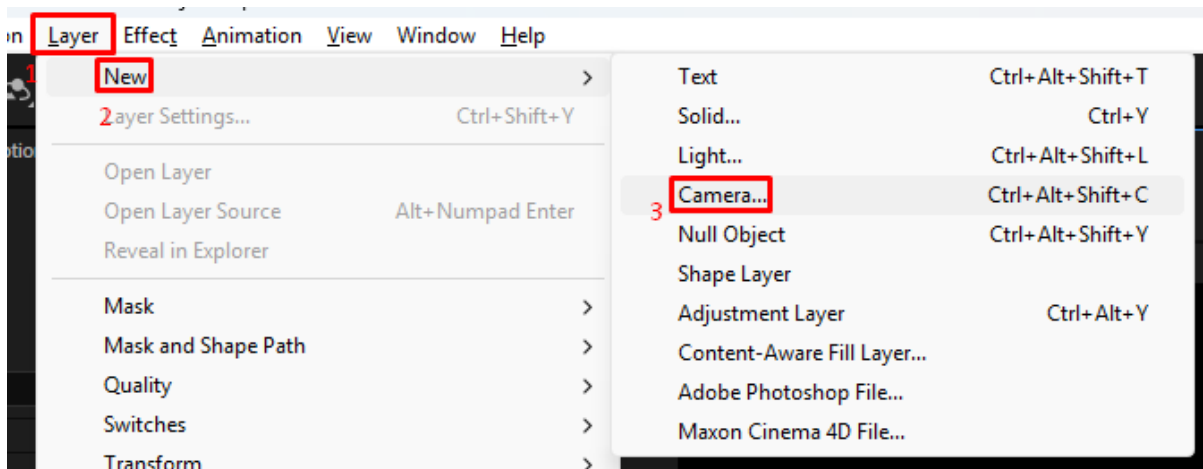


- คลิกที่ไอคอนลูกศรซ้ายของชื่อเลเยอร์เพื่อแสดงเมนูคุณสมบัติของเลเยอร์ จากนั้นคลิกที่ไอคอนลูกศรหน้าหัวข้อ Geometry Options เพื่อเปิดรายการย่อย แล้วปรับค่าพารามิเตอร์ Extrusion Depth เพื่อกำหนดระดับความลึกของข้อความตามความเหมาะสม

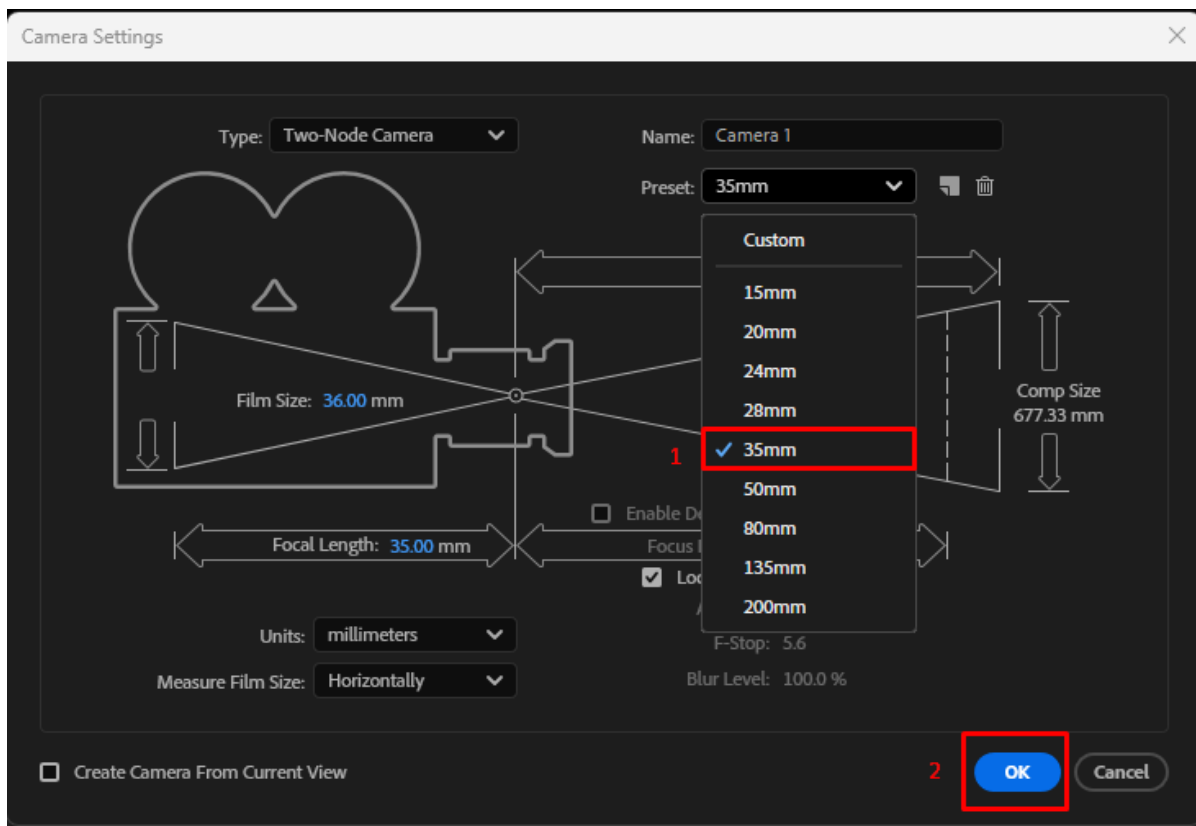


3. ปรับมุมมองด้วยกล้อง

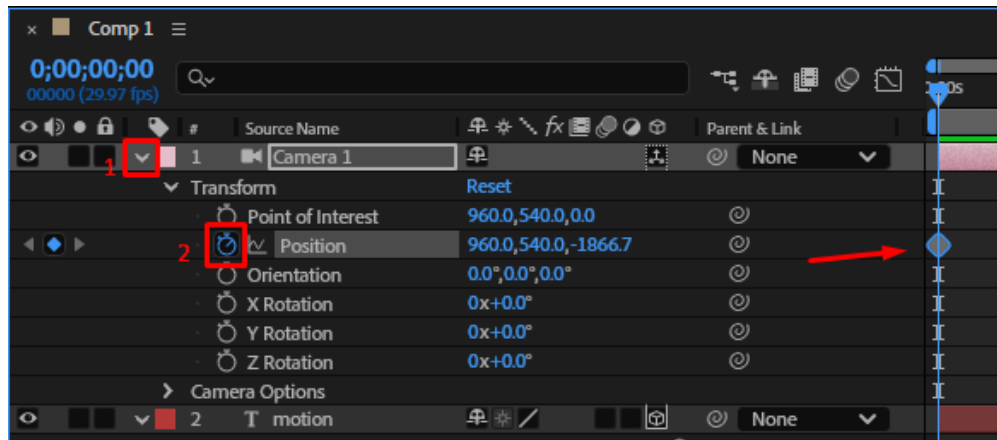
- ไปที่แถบเมนูด้านบนของหน้าต่างโปรแกรม เลือก Layer > New > Camera เพื่อสร้างเลเยอร์ก้อนใหม่



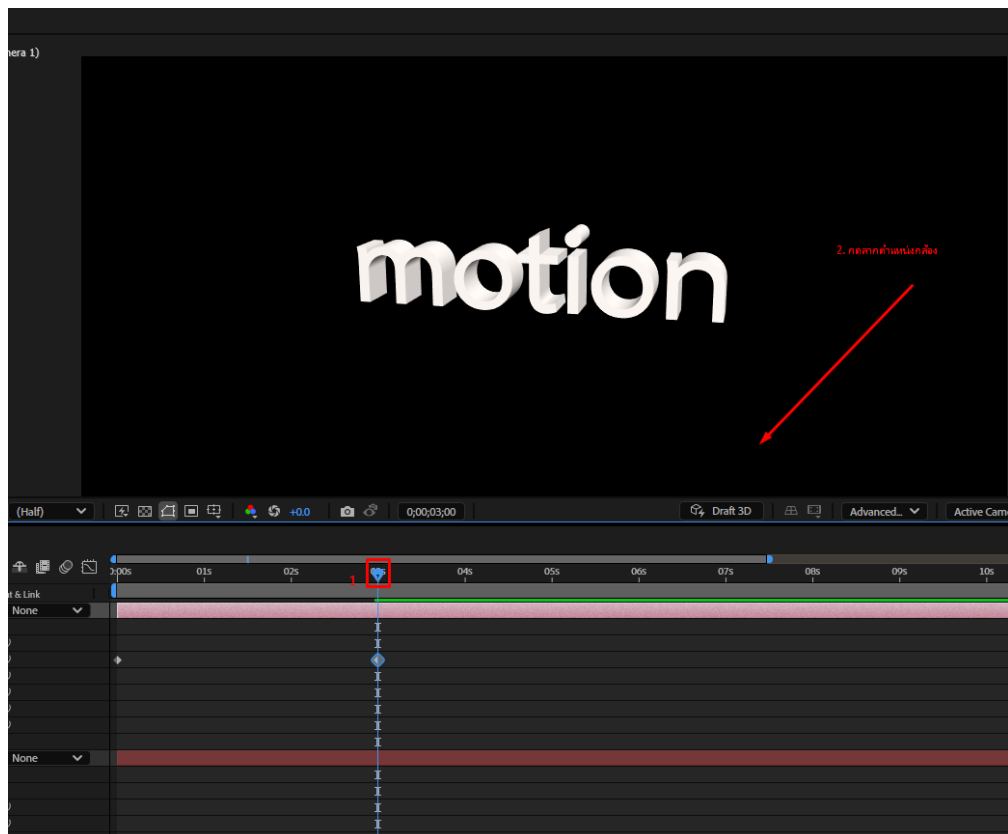
- กำหนดค่าพารามิเตอร์ของกล้องตามต้องการ หรือ Preset (เช่น 35mm) แล้วกด "OK" เพื่อยืนยันการสร้างกล้อง



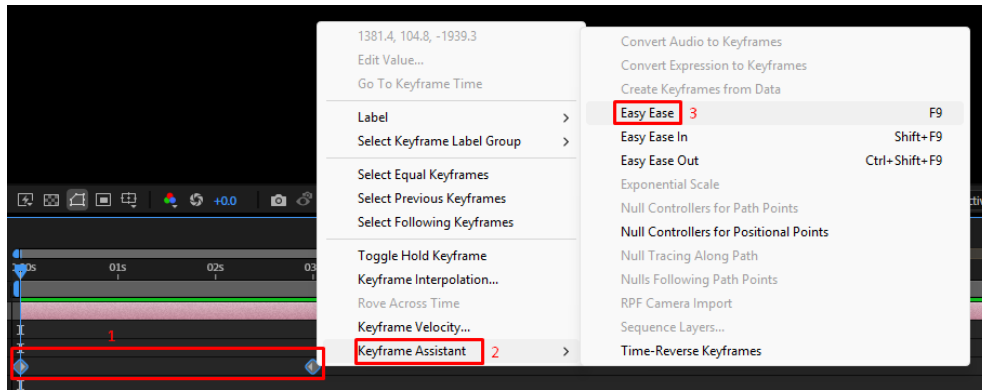
- คลิกที่ลูกศรสามเหลี่ยมด้านหน้าชื่อเลเยอร์ก้อน เพื่อแสดงคุณสมบัติของเลเยอร์ จากนั้นคลิกที่ ไอคอนรูปนาฬิกาทางด้านหน้าค่า Position เพื่อสร้าง Keyframe แรก



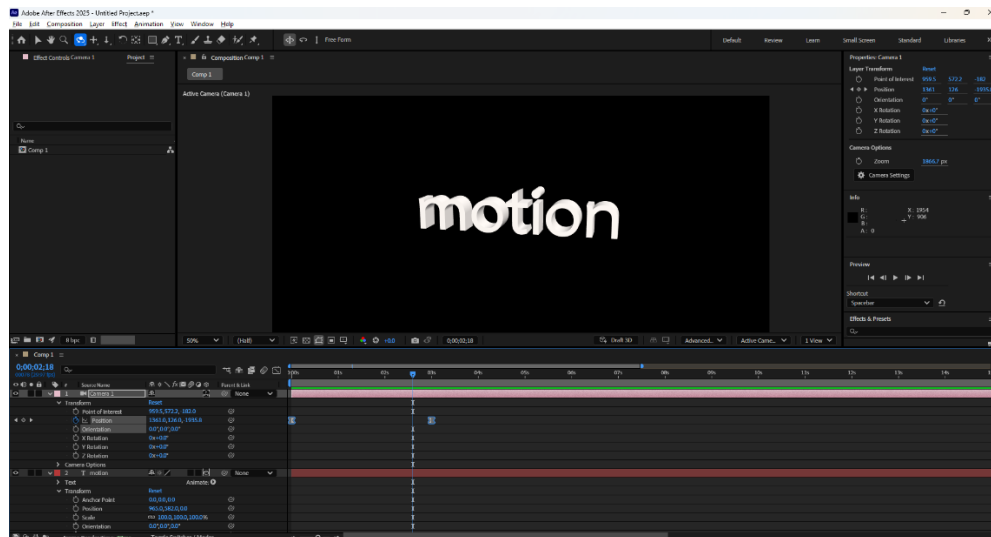
- เลื่อนตำแหน่งเวลาใน Timeline ไปยังช่วงที่ต้องการให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของมุกกล้อง (เช่น 3 วินาทีถัดไป) จากนั้นใช้เครื่องมือ Camera Tool (สามารถกดปุ่ม C เพื่อเรียกใช้งาน) เพื่อปรับมุมมองของกล้อง โดยคลิกและลากบนหน้าต่างแสดงผล (Composition Preview)



- เลือกเลเยอร์กล้อง ใน Timeline และคลิกขวาที่ Keyframe ที่ต้องการปรับ จากเมนูที่ปรากฏ เลือก Keyframe Assistant > Easy Ease เพื่อเพิ่มความสั่นไหวของการเคลื่อนไหวกล้อง



- หลังจากตั้งค่า Keyframes และใส่คำสั่ง Easy Ease เรียบร้อยแล้ว สามารถกดปุ่ม Spacebar บนแป้นพิมพ์ เพื่อเล่นและตรวจสอบความต่อเนื่องของแอนิเมชันที่สร้างขึ้น



สรุป

การสร้าง 3D Text Animation ใน After Effects 2025 สามารถทำได้โดยใช้ฟีเจอร์พื้นฐานของโปรแกรม โดยเฉพาะ Renderer แบบ Advanced 3D หรือ Ray-traced ที่ช่วยให้สามารถสร้างความลึก ความสมจริง และการเคลื่อนไหวในมุมมอง 3 มิติได้อย่างมืออาชีพ เหมาะสำหรับการใช้ในงานพรีเซนต์ โปรเจกต์ Motion Graphics และสื่อโฆษณาทั่วไป