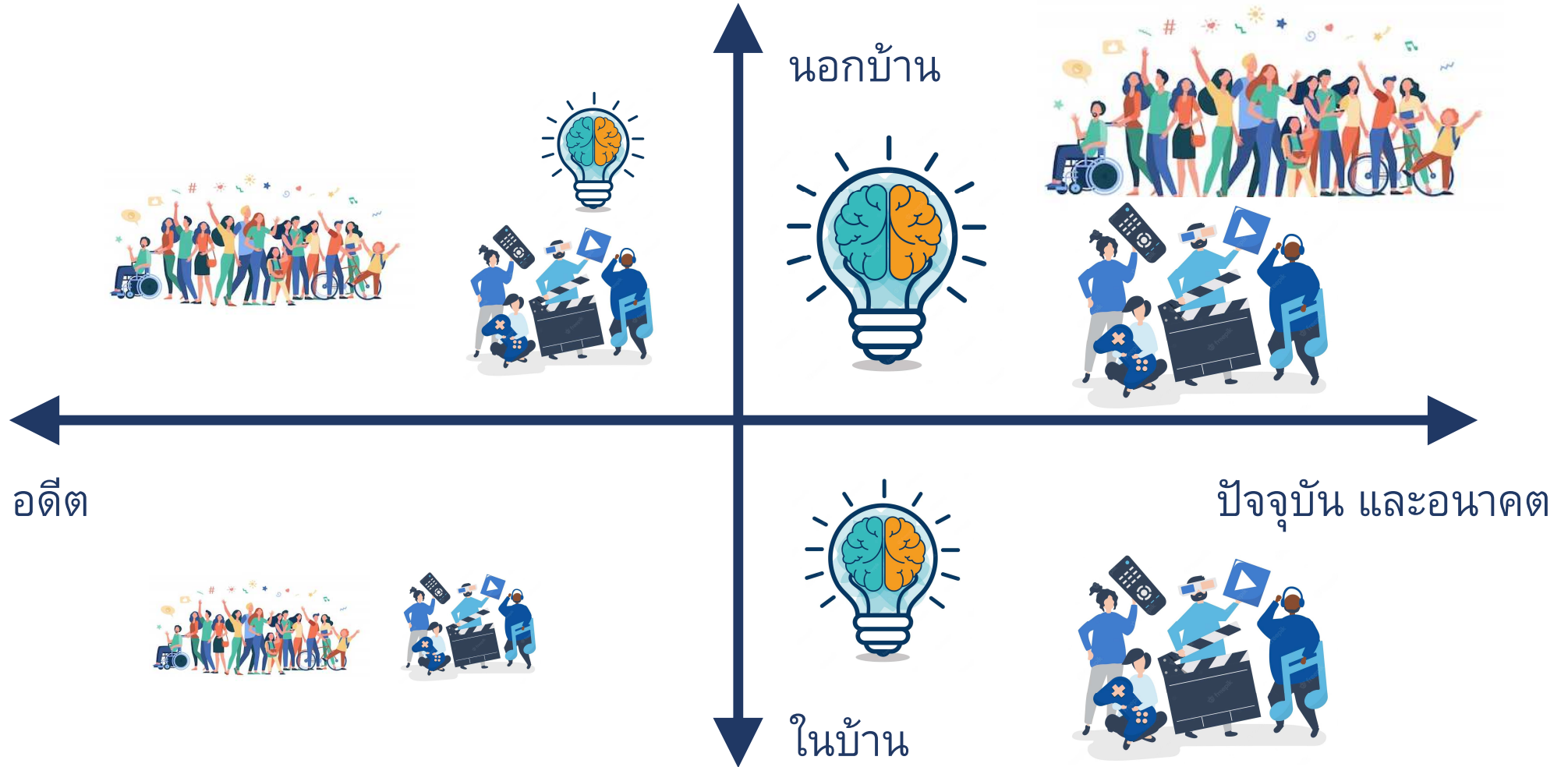


Agility in Library

การปรับ Mindset ของห้องสมุด
ที่ทันต่อสถานการณ์การเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็ว

บทบาท และคุณค่าที่เปลี่ยนไป ของห้องสมุด



บทบาท และคุณค่าที่เปลี่ยนแปลงไป ของห้องสมุด

- สถานที่ในการค้นหาความรู้ และ ข้อมูล ที่หลากหลาย
- สถานที่ส่วนตัวเงียบๆ เพื่ออ่าน หนังสือ
- อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เป็นของ ต้องห้าม ที่ต้องถูกควบคุม ระหว่างการใช้บริการ
- กระตุ้นให้คนรักการอ่าน
- Single service
- การบริการโดยบรรณารักษ์
- ใช้บริการที่ห้องสมุด
- สถานที่ค้นหาข้อมูลทาง ประวัติศาสตร์ และข้อเท็จจริง
- สถานที่ในการเรียนรู้ร่วมกัน
- อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เป็น อุปกรณ์เสริมที่จำเป็นในการใช้ บริการ
- กระตุ้นให้คนแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- Multiple services
- การบริการตนเอง
- ใช้บริการจากที่ไหนก็ได้

ห้องสมุด คือ กลไกการแก้ไขปัญหานั่งสื่อ

- การสืบค้น จอง และจัดส่งหนังสือจากที่ไหนก็ได้
- eBook และ Embargo period สำหรับห้องสมุด และร้านหนังสือ
- ระบบ Personalization จาก Big Data ทั้งการจัดอันดับหนังสือ การแนะนำหนังสือที่เหมาะสมกับผู้อ่าน หนังสือที่ควรอ่านร่วม
- Book Review & Discussion (Description, Podcast, Videoclip, etc.) และกิจกรรมต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง
- การเสวนา แลกเปลี่ยนความรู้ ความเห็น ในประเด็นที่สังคมสนใจ
- การเป็นแหล่งยืนยันข้อเท็จจริง และข้อมูลปัจจุบัน ท่ามกลาง ข้อมูลที่หลากหลาย

ต้องทำให้ห้องสมุด เป็นที่ที่นำมาที่สุด

- บรรยากาศเย็นสบาย ผ่อนคลาย
- มีบริการเสริมต่างๆ ที่ทำให้อยู่ได้ทั้งวัน
- เป็นมิตรกับอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ทั้งในส่วนของ Energy และ Internet และบริการ Entertainment แบบเช่ารหัส
- เวลาเปิด-ปิด ยืดหยุ่น ตอบสนองผู้บริโภคนิเวศกว้าง
- มีพื้นที่ว่าง และห้องว่าง พร้อมอุปกรณ์ที่ครบครัน ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
- เป็นที่จัดกิจกรรม และนิทรรศการของชุมชนที่หลากหลาย

ต้องทำให้ห้องสมุด เป็นที่ใช้เวลาได้นานที่สุด

- ค่าไฟฟ้าในการชาร์จคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก 1 เครื่อง (60 วัตต์) เปิดทั้งวัน 8-12 ชั่วโมง = 0.48-0.72 หน่วย = 2.4-3.6 บาท ไม่ถึง 5 บาทต่อวันต่อเครื่อง
- Power Bank ชาร์จเต็ม 1 ครั้ง = 30-50 สตางค์
- มือถือชาร์จเต็ม 1 ครั้ง = 5-6.5 สตางค์
- iPad หรือ Tablet ชาร์จเต็ม 1 ครั้ง = 9.2-13.3 สตางค์

ถือเป็นค่าการตลาดที่คุ้มค่ามาก

ห้องสมุด ที่เป็นมากกว่าห้องสมุด

- เป็นมิตรสำหรับเด็ก อาหาร เครื่องดื่ม สัตว์เลี้ยง การพบปะพูดคุย การเจรจาธุรกิจ นิทรรศการ การนอน ฯลฯ
- บริการที่มากกว่าหนังสือ เช่น Audiobook, Podcast, Movie, Courseware ฯลฯ
- เป็นพื้นที่จัด Event ที่สำคัญๆ พร้อมกับกิจกรรมเชิงพาณิชย์ที่เป็นแม่เหล็ก
- Maker space, ห้องศิลปะ, ห้องฝึกอาชีพ, ห้องสตูดิโอ, ห้องบันทึกเสียง, ห้องดนตรี, โรงภาพยนตร์, ห้องเล่นเกม ฯลฯ

สถานที่รวมความรู้ และความบันเทิงของคุณ